

## Zander SR940 & GP940

### Tillslag

1. Efter power on (**SR940 & GP940**) visas flygsidan med markören på McCready värdet.
  2. Välj samtidigt momentant <-1> och <Markör upp> och <Sida tillbaka>
  3. Åtgärden återställer SR940 till grundinställning
  4. Med markören på MC
  5. Välj <Sida fram>
  6. Vi får tillgång till sidan "05: Settings"
- 

### Inställningar

1. Aktuell vingbelastning
  2. Aktuellt glidtal (kan justeras under flygning)
  3. Aktuellt lufttryck QNH
  4. Flygplatsens höjd över havet.
  5. Flytta markören till det numeriska värdet och justera med <+1> el. <-1> eller med <+10> el. <-10>
- 

### Banans kosntruktion!

- Startplats
  - Startpunkt
  - Brytpunkt 1
  - Brytpunkt 2.....osv...
  - Målpunkt
  - Planerad landningsplats
- 

### Val av bana

1. Med markören på Route nummer (1/01) och <Sida fram> får vi tillgång till "11: Route"
2. Välj en bana 1-8 eller gör en egen bana med brytpunkter ur brytpunktlistan
3. Kontrollera genom att stega, med markören på leg nummer, med knappen <+1>
4. Gå upp med markör till "11" och stega sedan till nästa sida med <+1>
5. Från sidan 11 med <+1> Kontrollera att distansen stämmer vid "total:"

Observera att an- och återflygningen till startpunkten respektive från målpunkten också är med i total. Det innebär det att "total: xxxx" är längre än banans längd.

---

## Zander SR940 & GP940

### Deklaration av bana

1. Från sidan 12 med <+10> <-1> till sida "21"
  2. Flytta med <Markör ner> till "00" och stega med <+1> igenom banan
  3. Flytta med <Markör ner> till "=NEJ" och deklarerar banan med <+1>
  4. Slå ifrån **GP940 (Logger)**
  5. Flytta markören till "Ben nr." och välj med <-1> ben "X/00"
  6. Startplatsen uppträder i brytpunktsfältet.
  7. Grovinställ volymen i både cruise och variometer mode.
  8. Välj <Sida tillbaka> i 0.5 sek
  9. Slå på **GP940**
  10. **Klar för start!**
- 

### Åtgärder vid startlinjepassage

- När Du bestämt Dig för att gå över startlinjen
    - Sätt markören på ben nr.
    - Välj <+1> (Datorn ger Dig nu distans och styrinformation till startpunkten ("x/01"))
  - Strax före startlinjen
    - Välj samtidigt momentant <+1> och <Sida fram> (Stoppur 1 + 2 startas och statistiken blir nollställd)
  - Efter startlinjen Sätt markören på ben nr
    - Välj <+1>
    - Välj <Sida tillbaka> i 0.5 sek. (Datorn ger Dig nu distans, styrinformation och gliddata till första brytpunkten ("x/02") och markören är på MC)
- 

### Bryta bana och gå mot närmaste flygfält

1. Från flygsidan - Välj <Sida fram> tre gånger (De nio närmaste flyg-fälten listas)
  2. Flytta markören till "1" på rad 2
  3. Välj bland flygfälten med <+1>
  4. När önskat flygfält är på översta raden
  5. Flytta markören till namnet
  6. Välj <+1>
  7. Flygplatsen markeras med ">" (Datorn ger distans, styrinformation och gliddata till valt flygfält)
  8. Välj <Sida tillbaka> i 0.5 sek
-

## Zander SR940 & GP940

### Grafisk visning av närmaste flygfält

Från flygsidan

1. Välj <Sida fram> tre gånger
  2. Välj <+1>
  3. Flytta markören till "fld1"
  4. Välj med <+1> flygfält
  5. När önskat flygfält visas med namn
  6. Flytta markören till namnet
  7. Välj <+1>
  8. Välj <Sida tillbaka> i 0.5 sek
- 

### Gå tillbaka till ursprunglig bana

Från flygsidan

1. Välj <Sida fram> tre gånger
  2. Flytta markören till flygplats-namnet (<Markör ner> två gånger)
  3. Välj <-1>
  4. Välj <Sida tillbaka> i 0.5 sek (Flygsidan kommer fram med markören på MC. Datorn är tillbaka till ursprunglig bana och ger distans, styrinformation och gliddata till den brytpunkt som var vald tidigare)
- 

### Grafisk visning av lufttrum

Från flygsidan

1. Välj <Sida fram> två gånger (rad 2 visar avstånd xx.x km)
- 

### Vända vid brytpunkt

Från flygsida

1. Välj <sida fram> fyra gånger
- 

### Föra över vinden till glidbaneberäkningen

2. Flytta markören till en inforad
  3. Stega med <±1> tills vindupp-gift visas (Wi:)
  4. Välj <Sida tillbaka> i 2 sek.
- Inmatad vind gäller till dess ny vinduppgift matas in. Med markören på vinduppgiften kan vindkomponenten justeras med <+1> el. <-1> (\* innebär vindberäkning från kurvning)
- 

### Vilket är mitt medelstig

Kontrollera vilket mitt verkliga medelstig är under en kurvning

1. Flytta markören till en inforad
  2. Stega med <±1> tills M tot: visas
- Värdet som visas är medelstiget sedan senaste skifte från speed command till climb mode.
-

## Zander SR940 & GP940

### Kommer jag hem?

Kontrollera om man har möjlighet att glida hem

1. Flytta markören till en inforad
  2. Stega med  $\langle \pm 1 \rangle$  tills mc 0 =: visas
    - Rad 2 till höger visar avvikelsevärde. Är beräknat enligt McCready 0 (bästa glidtal) med hänsyn till inmatad vinduppgift.
- 

### Justera ankomsthöjden vid RST flygning

1. Markören på MC
  2.  $\langle \text{Sida fram} \rangle$  en gång,  $\langle +1 \rangle$  två gånger.
  3. Stoppur 2 visas
  4. Läs av höjden för startlinjepassage
  5. Stega med  $\langle -1 \rangle$  en gång, Flytta med  $\langle \text{Markör ner} \rangle$  till "Säkerhetshöjden"
  6. Justera med  $\langle \pm 1 \rangle$  till 1000 m under starthöjd (med marginal)
- 

### Finalhöjd före sista brytpunkt

1. Flytta markören till en inforad
2. Stega med  $\langle +1 \rangle$  tills Rem. Dist. visas på inforaden
  - Avvikelse från glidbanan beräknas via återstående brytpunkter till mål. Hänsyn tas till inmatad vind.

**OBS!** Göm inte att stega ben nr. vid brytpunktspassage.

---

### Kontrollera hur det går

Från flygsidan

1. Ställ markören på ben nr.
  2. Välj  $\langle \text{Sida fram} \rangle$
  3. Välj  $\langle +1 \rangle$ 
    - Visar medelfart, återstående distans, flugen distans m.m.
- 

### Kontrollera hur det går

Från flygsidan

1. Ställ markören på återstående distans till brytpunkt
  2. Välj  $\langle \text{Sida fram} \rangle$ 
    - Medelstig all kurvning, höjdvinst kurvning, m.m.
- 

### Åtgärder efter målgång - Stoppa klockan

1. Välj samtidigt momentant  $\langle -1 \rangle$  och  $\langle \text{Sida tillbaka} \rangle$
  2. Alluppräkning av flugen distans och statistik fryses
  3. På marken med markören på MC
  4. Välj  $\langle \text{Sida fram} \rangle$
  5. Välj  $\langle +1 \rangle$  två gånger
-